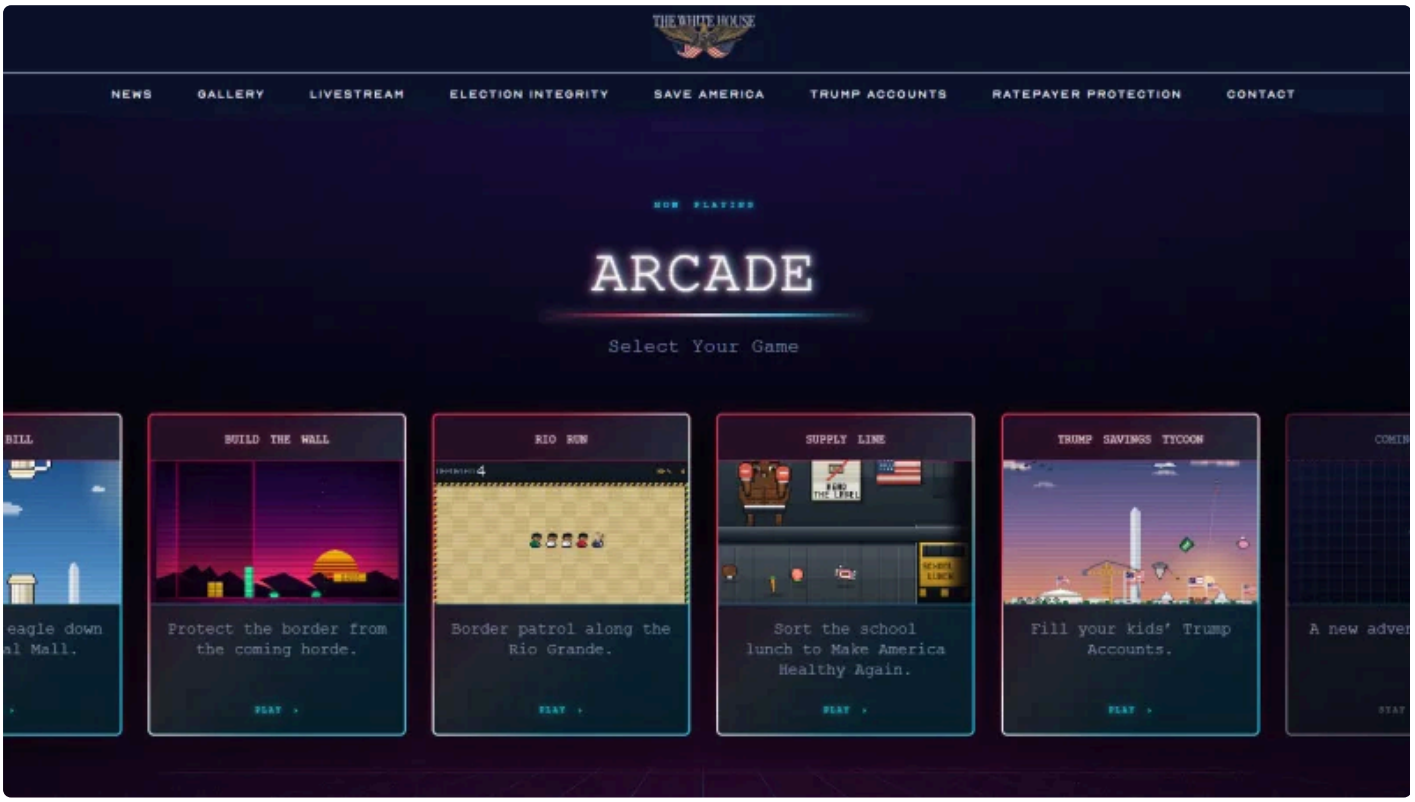
INTERNACIONAL

Lanza el Gobierno estadounidense videojuegos con temática antimigrante

3 de septiembre de 2026 · 2 min de lectura



La Casa Blanca lanzó un nuevo micrositio este de 3 septiembre, en donde se puede acceder a diversos videojuegos que promueven la agenda del presidente estadounidense Donald Trump, incluyendo sus políticas contra la comunidad migrante.

Dos de estos juegos causaron especial polémica. El primero de ellos es “Build the Wall”, traducido literalmente como “Construye el muro”, en el que el usuario debe crear un bloque que impida el paso de una “horda de zombies”. El juego, inspirado en *Tetris* es una clara alusión al muro fronterizo entre México y Estados Unidos.

El segundo es “Rio Run”, un juego basado en el arcade Serpientes, con la particularidad de simular un patrullaje fronterizo en Rio Grande, una ruta común utilizada por caravanas migrantes para llegar a Estados Unidos, ya que es el punto que divide Texas de nuestro país.

El resto de los juegos disponibles son: “Flappy Bill”, donde debes ayudar a un águila a volar; “Supply Line”, donde debes rechazar la comida poco saludable; y “Trump Savings Tycoon”, donde debes recolectar dinero para “tu cuenta Trump”.

Migración: un juego de vida o muerte

Tan solo entre 2025 y agosto de 2026, 17 personas de origen mexicano han muerto bajo custodia de ICE, razón por la cual México pasó de las notas diplomáticas a la acción legal. Se trata de un fenómeno generalizado: la tasa de mortalidad en los centros de detención migratoria se ha más que duplicado desde el regreso de Donald Trump a la presidencia de Estados Unidos, de acuerdo con un estudio de Reuters.

Asimismo, el regreso de Trump a la Casa Blanca significó el fin del Estatus de Protección Temporal (TPS) para cientos de miles de personas provenientes de países con condiciones de violencia o desigualdad graves. Alrededor de 300,000 haitianos perdieron este beneficio migratorio, así como más de 600,000 venezolanos.

ICE también ha sido señalado por la brutalidad en sus detenciones, hechos que inicios de 2026 incluso culminaron en la muerte de dos ciudadanos estadounidenses (Renee Good y Alex Pretti) y en eventuales protestas masivas. Aunque las redadas migratorias han disminuido su “espectacularidad” pública, la administración Trump mantiene el objetivo no oficial de detener a al menos 2,000 migrantes diariamente.

Publicado en Punto de Referencia. Dirección original: https://puntodereferencia.mx/internacional/lanza-el-gobierno-estadounidense-videojuegos-con-tematica-antimigrante
Descargado el 21 de noviembre de 2026.